

RONALDO DALZUCHIO

Desenvolvedor Full-Stack — JavaScript e TypeScript

Farroupilha, RS — Remoto · (54) 99131-4088 · ronaldo.dalzuchio@gmail.com

linkedin.com/in/ronaldo-dalzuchio · github.com/Ronaldo-D · ronaldodalzuchio.com.br

RESUMO PROFISSIONAL

Desenvolvedor full-stack em JavaScript e TypeScript, com aplicativos Android em React Native/Expo e plataformas web sobre Firebase e Cloudflare Workers — do modelo de dados à interface. Cinco anos em infraestrutura de TI (Windows Server, Linux e redes corporativas) sustentam a especialidade que levo para o código: segurança do lado do servidor — Firestore Security Rules, App Check, rate limiting e validação fora do cliente. Também escrevo automações em PowerShell e Python rodando em produção, entre elas uma auditoria de backup que reconcilia 1,6 milhão de arquivos.

COMPETÊNCIAS TÉCNICAS

Linguagens: JavaScript, TypeScript, Python, PowerShell, C#, HTML, CSS

Frameworks e bibliotecas: React Native, Expo, Node.js, Electron, Astro, Capacitor

Cloud, backend e dados: Firebase (Authentication, Firestore, Hosting), Cloudflare Workers, Cloudflare R2, SQLite

Segurança de aplicações: Firestore Security Rules, Firebase App Check, validação server-side, rate limiting, sanitização de XSS, Content Security Policy (CSP), Lei Geral de Proteção de Dados (LGPD)

Infraestrutura e monitoramento: Windows Server, Linux, Active Directory, DHCP/DNS, OPNsense/OpenVPN, Telegraf/InfluxDB

Ferramentas: Git e GitHub, Firebase CLI, Wrangler, EAS Build, Unity

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Analista de Suporte e Infraestrutura de TI

ago/2021 — presente · Galafassi Informática Ltda. · Farroupilha, RS

- Automatizei a auditoria de backup corporativo em PowerShell, reconciliando 1,6 milhão de arquivos entre o servidor local e a API v2 do Dropbox e distribuindo o relatório em HTML por e-mail.
- Instrumentei o estado de sincronização para monitoramento contínuo, publicando métricas em Influx Line Protocol consumidas por Telegraf e InfluxDB.
- Desenvolvi em Python a auditoria de acesso VPN do firewall OPNsense, cruzando os usuários declarados na configuração com o último login registrado nos logs do OpenVPN.
- Automatizei a recuperação de nó de render, reiniciando a máquina quando o worker do Deadline fica ocioso.
- Administro servidores Windows Server e Linux em produção, além de Active Directory, DHCP e DNS em redes corporativas.
- Atendo clientes corporativos em suporte técnico, com diagnóstico e resolução de hardware e software.

PROJETOS

Encontro de Pets — Plataforma social para tutores de pets

2026 — presente · Desenvolvimento full-stack · encontrodepets.com.br

- Desenvolvi a plataforma completa — matching, gamificação, marketplace, eventos, stories e chat em tempo real — sobre Firebase, empacotada também como aplicativo Android via Capacitor.
- Implementei pagamentos e assinatura premium com Mercado Pago em um Cloudflare Worker, com validação server-side: nenhuma chave com poder de gasto fica no cliente.
- Reduzi a superfície de ataque com Firestore Security Rules por documento, Firebase App Check e sanitização de XSS em todo o código.

Fluxo Flow — Aplicativo Android de finanças pessoais

2026 · React Native · Expo · TypeScript · Firebase · Cloudflare Workers

- Desenvolvi o aplicativo de ponta a ponta: receitas, despesas, recorrências, tarefas, lista de compras e câmbio multimoeda, com valores em centavos (inteiros) para eliminar erro de ponto flutuante.
- Implementei rate limiting server-side no Worker com contador atômico no Firestore, e reautenticação obrigatória para exclusão de conta, verificada pelo claim *auth_time* do token.
- Cobri a lógica de datas e recorrência com 98 testes automatizados; aplicativo em fase de testes, com *targetSdk* 36 já atendido para a publicação na Google Play Store.

Sprint Hive — Kanban multiplataforma (desktop e Android)

2026 · Electron · Firestore · JavaScript (ES Modules)

- Migrei a persistência de SQLite para Firestore, colocando a mesma conta e os mesmos dados no PC e no celular e preservando cerca de 1.700 linhas de interface com quatro alterações de uma linha.
- Endureci o Electron com *contextIsolation*, sandbox no renderer, CSP por allowlist e navegação restrita à origem própria; 53 testes automatizados executados junto com o lint.

Sites e portfólios para clientes

2026 · Freelance · Astro · Firebase Hosting · Firestore

- Entreguei sites com painel administrativo próprio, permitindo ao cliente publicar e atualizar conteúdo sem tocar em código.

Save The Shark — Jogo 2D publicado

mai/2022 · Unity · C# · ronaldo-dalzochio.itch.io/save-the-shark

- Desenvolvi e publiquei o jogo completo — movimentação, tratamento de colisão, pontuação, vidas, itens e HUD — com escopo deliberadamente fechado em um único loop jogável para garantir a entrega.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Bacharelado em Engenharia da Computação

mar/2023 · Uniftec · Trancado, com retomada prevista

Técnico em Programação de Jogos Digitais

abr/2021 – mar/2022 · Senac RS · 1.000 horas · Concluído

CERTIFICAÇÕES E CURSOS

Formação de Engenheiro de Redes e Sistemas Linux (100 h ao vivo) — Linux Force Security · nov/2023 – mar/2024

CS50: Introdução à Ciência da Computação — Harvard University / edX · Em andamento

Certificado Profissional de Suporte em TI — Google / Coursera · Em andamento

Segurança da informação — Introdução à Segurança da Informação (eSecurity, 15 h), Introdução ao Hacking e Pentest (Solyd, 8 h) e Lei Geral de Proteção de Dados (Fundação Bradesco) · 2023

IDIOMAS

Português: nativo

Inglês: intermediário (Talkers Idiomas, 2017–2018); leitura técnica avançada de documentação